

SEMINAR »ALLPLAN OSNOVE«

NAMEN:

Seminar je namenjen spoznavanju vrhunske CAD programske opreme nemškega podjetja Nemetschek AG, za projektiranje arhitekture, urbanizma in notranje opreme. Je vodilni programski paket v Nemčiji ter vedno bolj razširjen po celotni Evropi.

Allplan je uporabniku prijazen program, z razumljivimi ikonami in meniji. Pri delu nam pomagata tudi pogovorna vrstica in kontekstni meniji, ki nas vodita skozi vsak ukaz. Program je v celoti preveden v Slovenščino in vsebuje sprotne navodila in pomoč, tako da je učenje še bolj enostavno.

Seveda je na voljo tudi uvoz in izvoz podatkov v različnih standardih (DWG, DXF, DGN, 3DS in IFC).

PROJEKTIRANJE V ALLPLANU

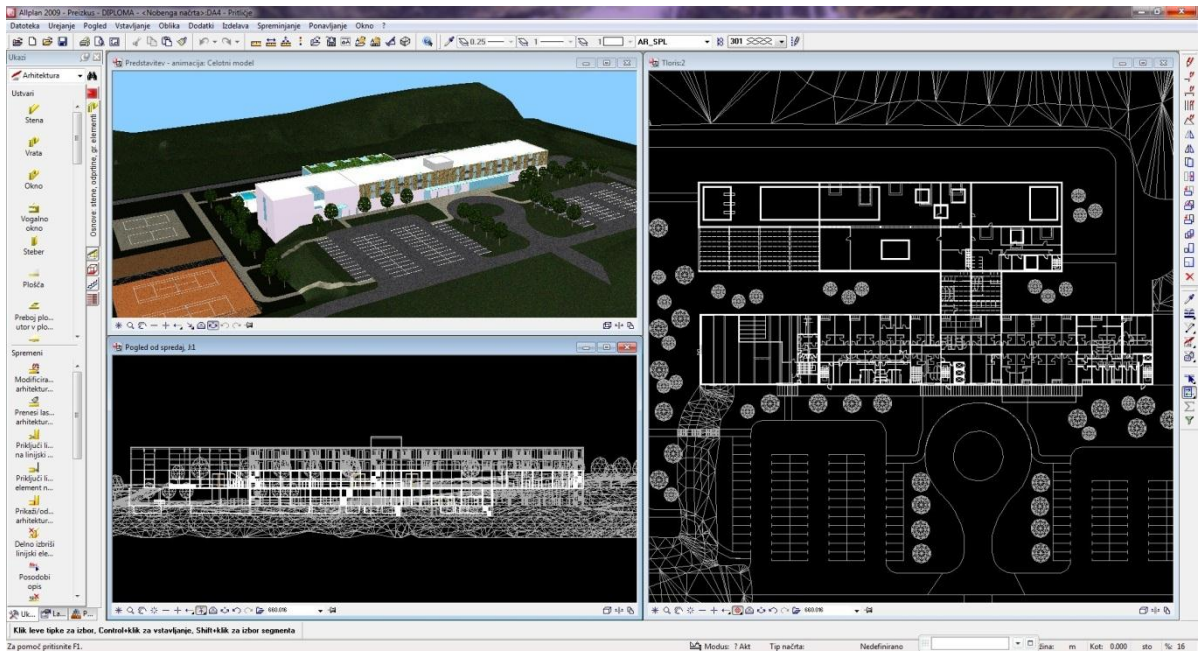
Za razliko od 2D programov za risanje načrtov, ki so pravzaprav samo nekoliko posodobljena risalna deska in rotring, delo v Allplanu temelji na 3D modeliranju stavbe. Z orodji, namenjenimi posebej za arhitekturo, je risanje 3D modela stavbe enostavno in hitro. Namesto črt, krogov, šrafur... boste v eni potezi narisali steno, okno, vrata... in ker imajo vsi ti elementi tudi višino, hkrati z risanjem tlorisa konstruirate tudi model stavbe v treh dimenzijah. Ves proces lahko sproti opazujete v oknu z animacijo, tako da že v procesu projektiranja dobite boljšo predstavbo, kakšen bo objekt v realnosti. Pri projektiranju v Allplanu je tudi možnost napak manjša, saj vsako spremembo na stavbi popravite samo enkrat – v 3D modelu, kar se avtomatsko pokaže v tlorisih, prerezih in pogledih, ki so tako vedno medsebojno usklajeni.

Allplan odlikuje tudi velika fleksibilnost pri uporabi, ki daje prosto pot vaši kreativnosti.

IZDELAVA NAČRTOV IN PREZENTACIJ V ALLPLANU

Iz 3D modela stavbe v Allplanu enostavno dobimo tlorise, prereze in fasade. Samodejno kotiranje in opisovanje objektov, izračuni kvadratur in opisi prostorov – vse to nam pomaga do hitre izdelave načrtov za idejni projekt, projekt za gradbeno dovoljenje ali projekt za izvedbo.

Hkrati pa nam 3D model služi tudi kot osnova za 3D prezentacijo stavbe. Nekaj osnovnih možnosti za renderiranje imamo na voljo že v Allplanu, če pa želimo res vrhunske prikaze, model izvozimo v enega od profesionalnih 3D programov (npr. Cinema 4D, 3DSMax...), določimo materiale in luči in z nekaj truda izdelamo fotorealistično predstavitev našega objekta.



KRATKA VSEBINA TEČAJA »ALLPLAN OSNOVE«

Spoznavanje programskega okolja Allplan:

- kako začnemo projekt v Allplanu
- kaj so risarske datoteke in kako organiziramo projekt
- struktura zgradbe in model ravnin
- orodjarne z ukazi, lastnostmi in pomočniki

Osnove 2D risanja:

- osnovni ukazi: črta, pravokotnik, krog, krivulja...
- vnos točk z vpisovanjem odmikov
- kopiranje, premikanje, zrcaljenje...
- površinski elementi: šrafure, vzorci, polnila

Nadaljevanje spoznavanja 2D orodij:

- ukazi za spreminjanje že narisanih elementov
- spreminjanje površinskih elementov
- teksti, opisovanje elementov

Osnove 3D modeliranja v Allplanu:

- osnovna telesa: kvader, valj, krogla, stožec...
- izpeljana in povezana telesa (iz površin, 3D črt)
- spreminjanje 3D elementov: seštevanje, odštevanje, rezanje...

Katalog simbolov:

- pregled vsebine kataloga 2D in 3D simbolov v Allplanu
- kako vnesemo nove simbole v katalog

Spoznavanje osnovnih ukazov za arhitekturo:

- risanje sten, stebrov, plošč, okenskih in vratnih odprtih
- kaj so to standardne ravnine in kako jih uporabljamo
- kopiranje in premikanje elementov med datotekami

Izdelava načrta

- kotiranje: ročno kotiranje, samodejno kotiranje, nastavitve kotnih črt in števil
- izdelava in obdelava prereзов in pogledov, višinske kote

Tiskanje in shranjevanje podatkov

- hitro tiskanje načrtov iz predogleda tiskanja
- izdelava in namestitev varnostne kopije projekta, prenos podatkov na drug računalnik